

Andrey Gershengoren

Senior iOS Engineer Swift · SwiftUI · Enterprise

Kontakt

Nibelungenplatz 8, 90461 Nürnberg, Deutschland

Telefon: +49 (170) 5003980

Festnetz: +49 (911) 32239945

E-Mail: andrey.gershengoren@gmail.com

Profil

Senior iOS Engineer mit über 10 Jahren Erfahrung in der nativen iOS-Entwicklung mit Swift, SwiftUI und UIKit. Schwerpunkt auf Enterprise- und Large-Scale-Consumer-Apps — von regulierten Healthcare-Umgebungen (elektronische Patientenakte / ePA) über E-Commerce und Retail bis zu IoT- und Smart-Home-Plattformen.

Spezialisiert auf skalierbare iOS-App-Architekturen (MVVM, Clean Architecture, SOLID), technische Konzeption, Modernisierung komplexer Codebasen sowie Authentifizierungs- und Session-Flows. Langjährige Zusammenarbeit mit großen Unternehmen wie IBM Deutschland, eBay Kleinanzeigen, Siemens und EDEKA Digital.

Ergänzend Erfahrung mit Kotlin Multiplatform (KMP) für geteilte Business-Logik, CI/CD und automatisierten Release-Prozessen (Fastlane, Jenkins), REST/GraphQL-Backend-Integration sowie Echtzeitkommunikation.

Kernkompetenzen

- Native iOS-Entwicklung mit Swift und SwiftUI
- Enterprise Mobile Development in regulierten Branchen (Healthcare / öffentlicher Sektor)
- Authentifizierung & iOS-Security (OIDC, JWT, FIDO, mTLS, Keychain, SSL-Pinning)
- Large-scale Consumer Applications
- iOS-Architektur & Software Design (MVVM, modulare Architekturen)
- Design Systems & UI-Architektur
- Testautomatisierung & Quality Assurance
- CI/CD & automatisierte Release-Prozesse
- App-Modernisierung & Refactoring

Technische Skills

iOS & Mobile: Swift, SwiftUI, UIKit, Combine, RxSwift, Swift Concurrency (async/await), PromiseKit, Objective-C, Kotlin Multiplatform (KMP) — geteilte Business-Logik (Networking, Data Models, Coroutines, Serialization)

Architektur & Engineering: MVVM, Modular Architecture, Clean Architecture, SOLID Principles, Scalable Mobile Architectures, Clean Code, Design Systems, Design Tokens, Dependency Injection, App Modernization & Refactoring, Performance Optimization

Security & Authentication: OpenID Connect (OIDC), JWT, FIDO, mutual TLS (mTLS), Keychain, Certificate-/SSL-Pinning, Authentication & Session Flows, Device Hardening

Healthcare / Telematik (Domain): gematik-Spezifikationen, Telematikinfrastruktur (TI), sek-IDP, eGK/NFC, TI-Messenger, BSI, GKV

APIs & Backend: REST APIs, GraphQL, WebSockets, Backend Integration, Real-time Communication

Quality, Testing & Delivery: XCTest, XCUITest, Unit Testing, UI Testing, Snapshot Testing, BDD, Gherkin (BDD-DSL), Cucumberish, Testautomatisierung, A/B Testing, Feature Flags, Code Coverage, CI/CD Pipelines, Fastlane, Jenkins, GitLab CI/CD

Spezialisiert: Mapbox (Vector/Raster Tiles, Custom Tiling, GeoJSON, Clustering), Geospatial Data Visualization, Scandit / Barcode Scanning, Self-Checkout, Realm, AVFoundation, CoreBluetooth, Media Processing Pipelines

Tools & Plattformen: Xcode, Git, Jira, Confluence, Swift Package Manager (SPM), CocoaPods, AWS, Linux, Figma

Methodik & Zusammenarbeit: Agile, Scrum, Kanban

Berufserfahrung

IBM Deutschland GmbH — iOS Engineer, Elektronische Patientenakte (ePA)

10.2023 – 06.2026 · Regulated Healthcare

Entwicklung und Integration von Authentifizierungskomponenten in der elektronischen Patientenakte (ePA) in einem stark regulierten Healthcare-Umfeld.

- Integration, Weiterentwicklung und Support sektoraler Identity-Provider (sek-IDP) — Umsetzung neuer Features und Fehleranalyse
- Implementierung standardbasierter Authentifizierung: OpenID Connect (OIDC), JWT, FIDO, mutual TLS (mTLS)
- Umsetzung Security-relevanter Authentifizierungs- und Session-Flows in iOS
- Stabilisierung komplexer Login- und Reauthentication-Prozesse
- Umsetzung gemäß gematik-Spezifikationen im Umfeld der Telematikinfrastruktur (TI)
- Anbindung der eGK-/NFC-Kartenauslesung über ein Kotlin Multiplatform (KMP)-Modul
- Mitarbeit im Team zur Umsetzung des TI-Messenger
- iOS-Security: Keychain, Certificate-/SSL-Pinning, Integration von Device-Hardening-Maßnahmen
- Asynchrone Verarbeitung mit Swift Concurrency (async/await), Combine und PromiseKit
- Mitarbeit an Kotlin Multiplatform (KMP)-Modulen für geteilte Business-Logik
- Entwicklung moderner UI-Komponenten mit SwiftUI in modularem, skalierbarem Aufbau
- Testing: Snapshot-Tests, BDD, manuelles Mocking (inkl. KMP-Module), Code Coverage als Qualitätsmetrik, Ausführung in CI
- 3rd-Level-Support inkl. direkter Abstimmung mit Krankenkassen (GKV): Root-Cause-Analyse und Behebung eskalierter Auth-, Session- und Integrationsprobleme
- Einhaltung regulatorischer Anforderungen nach BSI-Richtlinien sowie Datenschutzanforderungen im GKV-Umfeld

Technologien: Swift, SwiftUI, Swift Concurrency (async/await), Combine, PromiseKit, KMP, MVVM, REST, OpenID Connect (OIDC), JWT, FIDO, mTLS, Keychain, Certificate-/SSL-Pinning, gematik, Telematikinfrastruktur (TI), sek-IDP, eGK/NFC, TI-Messenger, XCTest, XCUITest, Snapshot Testing, BDD, Fastlane, Jenkins, Git, Jira, Confluence, CocoaPods, SPM

eBay Kleinanzeigen GmbH — iOS Engineer, Kleinanzeigen App

04.2022 – 08.2023 · Large-scale Consumer / E-Commerce

Verantwortung für das Design System und die UI-Migration im Rahmen des Rebrandings einer der größten Consumer-Apps im deutschen Markt.

- Aufbau eines skalierbaren Design Systems von Grund auf (UIKit und SwiftUI)
- Synchronisation von Design Tokens aus Figma (Farben, Typografie, Spacing) inkl. Dark-Mode-Unterstützung
- Schrittweise Migration und Modernisierung bestehender UI-Komponenten auf das neue Design System
- Verbesserung von Wartbarkeit und Konsistenz der UI-Architektur über eine großskalige Consumer-Codebasis
- Absicherung durch Snapshot-Tests, A/B-Tests und Feature Flags; Ausführung in CI
- Enge Zusammenarbeit mit Product-, Design- und Engineering-Teams (Scrum)

Technologien: Swift, SwiftUI, UIKit, MVVM, SPM, REST, Design Tokens, Figma, Dark Mode, Snapshot Testing, A/B Testing, Feature Flags, Fastlane, Jenkins, XCTest, XCUITest

LiveEO — iOS Engineer, Geospatial Data Management Platform

01.2022 – 09.2022 · Geospatial / Industrial

Konzeption und Entwicklung einer MVP-iOS-Anwendung zur Verwaltung und Visualisierung satellitengestützter Geodaten für Infrastruktur- und Industrieanwendungen.

- Entwicklung einer mobilen Plattform zur Visualisierung geospatialer Daten aus Satellitenanalysen (SwiftUI, Combine, MVVM)
- Mapbox-Integration: Custom Tiling, Vector- und Raster-Tiles, Layer und Annotationen, Clustering, GeoJSON sowie Mapbox Expressions
- Verarbeitung von Koordinaten und Projektionen für die Darstellung großer Geodatensätze
- Offline-Fähigkeit mit Realm: selektiver Download von Tiles und Objekten für den Feldeinsatz
- Anbindung satellitengestützter Daten über REST-APIs
- Performance-Optimierung von Rendering und Datenladen für große Geodatensätze
- Umsetzung einer performanten, skalierbaren MVP-Architektur

Technologien: Swift, SwiftUI, Combine, MVVM, Mapbox, Vector Tiles, Raster Tiles, Custom Tiling, GeoJSON, Mapbox Expressions, Clustering, Realm, Offline Storage, REST APIs, Geospatial Data Visualization

EDEKA Digital GmbH — iOS Engineer, EDEKA App

07.2020 – 03.2022 · Retail

Redesign und Migration einer hochfrequentierten Retail- und Kundenplattform auf SwiftUI, mit anschließendem Schwerpunkt auf Testautomatisierung.

- Redesign und schrittweise Migration der App auf SwiftUI als Hauptschwerpunkt
- Weiterentwicklung bestehender Architekturen (MVVM)
- Nach Team-Split: Schwerpunkt Testautomatisierung
- Aufbau von BDD-Testszenarien mit Cucumberish (Gherkin)
- Snapshot- und Unit-Tests im Rahmen der Testautomatisierung
- Anbindung von Backend-Services über REST

Technologien: Swift, SwiftUI, MVVM, Testautomatisierung, Cucumberish, Gherkin, BDD, Snapshot Testing, Unit Testing, XCTest, REST, Fastlane

Siemens AG — iOS Engineer, Junelight App

01.2020 – 06.2020 · IoT / Smart Home

Weiterentwicklung einer Smart-Home- und IoT-Plattform.

- Entwicklung von SDK-Komponenten für IoT-Geräte
- Integration und Optimierung von Gerätekommunikation
- Mitarbeit an skalierbaren mobilen Architekturen
- Weiterentwicklung bestehender Produktfeatures

Technologien: Swift, RxSwift, AWS, Realm, MVVM

EDEKA Digital GmbH — iOS Engineer, Scan & Go (Self-Checkout)

07.2019 – 12.2019 · Retail / Mobile Payment

Entwicklung der Scan-&-Go-Funktion für die EDEKA-App — mobiles Self-Checkout vom Barcode-Scannen bis zur Ausgangsfreigabe.

- Umsetzung des End-to-End-Flows: Barcode-Scannen, Warenkorb, Bezahlvorgang und Ausgangscode
- Integration des Scandit-SDK für performantes Barcode-Scanning
- Entwicklung der UI als Mischung aus SwiftUI und UIKit
- Reaktive Architektur mit RxSwift

Technologien: Swift, SwiftUI, UIKit, RxSwift, Scandit, Barcode Scanning, Self-Checkout, Mobile Payment

Siemens AG — iOS Engineer, Junelight App (iF Design Award 2019)

03.2018 – 06.2019 · IoT / Smart Home

Modernisierung und Weiterentwicklung einer ausgezeichneten Smart-Home-App.

- Migration der bestehenden Architektur auf MVVM
- Einführung von CI/CD-Prozessen
- Aufbau von Unit- und UI-Testing
- Umsetzung neuer Features
- Mitarbeit an einer mehrfach ausgezeichneten IoT-Plattform

Technologien: Swift, RxSwift, GraphQL, AWS, Fastlane, GitLab CI/CD

Live Reply GmbH — iOS Engineer, Meine SWM App

11.2017 – 02.2018

Weiterentwicklung und Modernisierung bestehender iOS-Funktionalitäten.

- Migration auf Swift 4
- Refactoring bestehender Komponenten
- Umsetzung neuer Features
- Verbesserung der Wartbarkeit bestehender Module

Technologien: Swift, RxSwift, Realm, REST

KURZ Digital Solutions GmbH & Co. KG — iOS Developer

04.2017 – 10.2017

Entwicklung mehrerer iOS-Anwendungen mit Fokus auf Bildverarbeitung, Hardware-Integration und mobile Datenerfassung.

- OCR- und Bilderkennung
- Bluetooth- und RFID-Integration
- Entwicklung performanter Bildverarbeitungsprozesse
- Konzeption und Umsetzung neuer Anwendungen
- Integration hardware-naher Funktionen

Technologien: Swift, Objective-C, OpenCV, Tesseract, CoreBluetooth, CoreImage

LUNAR GmbH / EDEKA Zentrale — iOS Developer

2016 – 2017 · Retail

Konzeption und Entwicklung mehrerer Retail- und Kundenbindungsanwendungen.

- Architektur und Aufbau gemeinsamer Infrastruktur
- Einführung von CI/CD- und QA-Prozessen
- Integration von Analytics- und Drittanbieter-Systemen
- Umsetzung neuer Features und Refactoring
- Mitarbeit an skalierbaren Retail-Lösungen

Technologien: Swift, RxSwift, Realm, SnapKit, Google Tag Manager

Weitere technische Erfahrung

Telegram Mini Apps, Web & KI

Zusätzliche Erfahrung in der Full-Stack-Webentwicklung (React, Next.js, Node.js) sowie in der Entwicklung KI-gestützter Anwendungen — von der Integration von Large Language Models (LLMs) und mehrstufigen KI-Pipelines bis hin zu KI-unterstützten Entwicklungsworkflows (AI-assisted Development). Ergänzend Umsetzung von Telegram Mini Apps.

Votum Bot — Telegram Mini App für Studierende mit Integration von Zahlungs- und Versanddiensten. *Technologien:* React, Node.js, Telegram Mini Apps

Kunuz Bot — Migration einer klassischen Nachrichtenplattform zu einer modernen Mini-App mit KI-gestützter Personalisierung, Mehrsprachigkeit und Video-Integration. *Technologien:* React, Node.js, Telegram Mini Apps

Frühere Projekte

Combat Sport Replay System — Client-Server-System zur Aufnahme, Übertragung und synchronen Wiedergabe von High-FPS-Videos über Netzwerkverbindungen (Echtzeit-Verarbeitung mehrerer Video-Streams, synchronisierte Multi-Kamera-Wiedergabe, performante Medienpipelines). *Technologien:* Swift, Node.js, ffmpeg, HLS, MongoDB

Scoreboard & Live Sync Systeme — Mobile Anwendungen zur Echtzeit-Synchronisation von Sport-Scoreboards inklusive Videoaufnahme und dynamischer Overlay-Funktionalität. *Technologien:* Swift, Node.js, Socket Communication, JSON APIs

VoIP Anwendungen (XCall / Callback.me) — Konzeption und Entwicklung mobiler VoIP-Anwendungen für iOS. *Technologien:* Objective-C, Swift, Xcode

Eigene Projekte & Experimente — Videoverarbeitung, Bildverarbeitung, CoreBluetooth, Geo-Location, Mobile Games, REST/API-Integrationen, Medien- und Streaming-Technologien. *Technologien:* Swift, Objective-C, AVFoundation, CoreBluetooth, SpriteKit, REST APIs

Ausbildung

M.Sc. Informatik — Georg-Simon-Ohm-Hochschule Nürnberg, 2010 – 2013

B.Sc. Informatik — Staatliche Universität für Informationstechnologie, Taschkent,
2004 – 2007

Sprachkenntnisse

- Deutsch
- Englisch
- Russisch